

Durchgang 1

Flugzeit

| Pilot | Minuten | Sekunden | Landeabstand m | Flugpunkte | Landepunkte | Gesamtpunkte | Wertungspunkte |
|---------------|---------|----------|----------------|------------|-------------|--------------|----------------|
| Alfred | 5 | 52 | 1,2 | 704 | 95 | 799 | 1000 |
| Peter | 1 | 24 | 1,6 | 168 | 93 | 261 | 327 |
| Michael | 1 | 36 | 6 | 192 | 75 | 267 | 334 |
| Franz-Josef | 1 | 26 | 6 | 172 | 75 | 247 | 309 |
| 1000 Promille | | | | | | 799 | |

| | | | | | | | |
|---------------|---|----|-----|-----|----|-----|------|
| Wolfgang | 1 | 55 | 0,6 | 230 | 98 | 328 | 1000 |
| Hans Josef | 1 | 43 | 4 | 206 | 85 | 291 | 887 |
| Olaf | 1 | 31 | 7 | 182 | 70 | 252 | 768 |
| 1000 Promille | | | | | | 328 | |

NULL Punkte für die Landung erhält der Teilnehmer, wenn

- a) er eine Stecklandung ausführt (Definition s. Punkt 7.d),
- b) das Modell bei der Landung ein oder mehrere Teile verliert
- c) das Modell nach der Landung nicht mehr flugfähig ist,
- d) das Modell am Ende der Rahmenzeit noch nicht gelandet ist,
- e) das Modell den Piloten oder seinen Helfer berührt,
- f) das Modell vom Piloten oder seinem Helfer nach der Landung vor der offiziellen Messung berührt wird.

in diesem Fall Landeentfernung 99 eintragen!

NULL Punkte für die gesamte Aufgabe (Flug und Landung) werden vergeben, wenn

1. das Modell außerhalb Landefeldes landet. Innerhalb der Rahmenzeit darf jedoch neu gestartet werden.
2. das Modell 30 Sekunden nach Ablauf der Rahmenzeit noch nicht gelandet ist.

in diesem Fall Flugzeit 0 und Landeentfernung 99 eintragen !

Durchgang 2

Flugzeit

| Pilot | Minuten | Sekunden | Landeabstand m | Flugpunkte | Landepunkte | Gesamtpunkte | Wertungspunkte |
|-------------|---------|----------|----------------|------------|-------------|--------------|----------------|
| Peter | 2 | 1 | 1,2 | 242 | 95 | 337 | 487 |
| Michael | 1 | 31 | 7 | 182 | 70 | 252 | 364 |
| Franz-Josef | 1 | 27 | 9 | 174 | 60 | 234 | 338 |
| Wolfgang | 4 | 58 | 1 | 596 | 96 | 692 | 1000 |
| #BEZUG! | | | | 0 | 100 | 100 | 145 |

1000 Promille 692

| | | | | | | | |
|------------|---|----|-----|-----|----|-----|------|
| Hans Josef | 4 | 43 | 99 | 566 | 0 | 566 | 1000 |
| Olaf | 2 | 28 | 9 | 296 | 60 | 356 | 629 |
| Alfred | 2 | 32 | 1,2 | 304 | 95 | 399 | 705 |

0 1000 Promille 566

NULL Punkte für die Landung erhält der Teilnehmer, wenn

- er eine Stecklandung ausführt (Definition s. Punkt 7.d),
- das Modell bei der Landung ein oder mehrere Teile verliert
- das Modell nach der Landung nicht mehr flugfähig ist,
- das Modell am Ende der Rahmenzeit noch nicht gelandet ist,
- das Modell den Piloten oder seinen Helfer berührt,
- das Modell vom Piloten oder seinem Helfer nach der Landung vor der offiziellen Messung berührt wird.

in diesem Fall Landeentfernung 99 eintragen!

NULL Punkte für die gesamte Aufgabe (Flug und Landung) werden vergeben, wenn

- das Modell außerhalb Landefeldes landet. Innerhalb der Rahmenzeit darf jedoch neu gestartet werden.
- das Modell 30 Sekunden nach Ablauf der Rahmenzeit noch nicht gelandet ist.

in diesem Fall Flugzeit 0 und Landeentfernung 99 eintragen !

Durchgang 3

Flugzeit

| Pilot | Minuten | Sekunden | Landeabstand m | Flugpunkte | Landepunkte | Gesamtpunkte | Wertungspunkte |
|---------------|---------|----------|----------------|------------|-------------|--------------|----------------|
| Michael | 1 | 53 | 5 | 226 | 80 | 306 | 380 |
| Franz-Josef | 5 | 12 | 2 | 624 | 92 | 716 | 889 |
| Wolfgang | 5 | 55 | 1,2 | 710 | 95 | 805 | 1000 |
| Hans Josef | 5 | 43 | 8 | 686 | 65 | 751 | 933 |
| 1000 Promille | | | | | | 805 | |

| | | | | | | | |
|-----------------|---|----|-----|-----|----|-----|------|
| Olaf | 2 | 39 | 3 | 318 | 90 | 408 | 802 |
| Alfred | 3 | 28 | 1,6 | 416 | 93 | 509 | 1000 |
| Peter | 2 | 43 | 5 | 326 | 80 | 406 | 798 |
| 0 1000 Promille | | | | | | 509 | |

NULL Punkte für die Landung erhält der Teilnehmer, wenn

- a) er eine Stecklandung ausführt (Definition s. Punkt 7.d),
- b) das Modell bei der Landung ein oder mehrere Teile verliert
- c) das Modell nach der Landung nicht mehr flugfähig ist,
- d) das Modell am Ende der Rahmenzeit noch nicht gelandet ist,
- e) das Modell den Piloten oder seinen Helfer berührt,
- f) das Modell vom Piloten oder seinem Helfer nach der Landung vor der offiziellen Messung berührt wird.

in diesem Fall Landeentfernung 99 eintragen!

NULL Punkte für die gesamte Aufgabe (Flug und Landung) werden vergeben, wenn

1. das Modell außerhalb Landefeldes landet. Innerhalb der Rahmenzeit darf jedoch neu gestartet werden.
2. das Modell 30 Sekunden nach Ablauf der Rahmenzeit noch nicht gelandet ist.

in diesem Fall Flugzeit 0 und Landeentfernung 99 eintragen !

Durchgang 4

Flugzeit

| Pilot | Minuten | Sekunden | Landeabstand m | Flugpunkte | Landepunkte | Gesamtpunkte | Wertungspunkte |
|---------------|---------|----------|----------------|------------|-------------|--------------|----------------|
| Franz-Josef | 4 | 49 | 3 | 578 | 90 | 668 | 1000 |
| Wolfgang | 3 | 53 | 0,4 | 466 | 99 | 565 | 846 |
| Hans Josef | 1 | 49 | 15 | 218 | 30 | 248 | 371 |
| Olaf | 1 | 41 | 13 | 202 | 40 | 242 | 362 |
| 1000 Promille | | | | | | 668 | |

| | | | | | | | |
|-------------------|---|----|---|-----|----|-----|------|
| Alfred | 5 | 18 | 7 | 636 | 70 | 706 | 893 |
| Peter | 5 | 53 | 4 | 706 | 85 | 791 | 1000 |
| Michael | 2 | 56 | 3 | 352 | 90 | 442 | 559 |
| 0 1000 Promille | | | | | | 791 | |

NULL Punkte für die Landung erhält der Teilnehmer, wenn

- a) er eine Stecklandung ausführt (Definition s. Punkt 7.d),
- b) das Modell bei der Landung ein oder mehrere Teile verliert
- c) das Modell nach der Landung nicht mehr flugfähig ist,
- d) das Modell am Ende der Rahmenzeit noch nicht gelandet ist,
- e) das Modell den Piloten oder seinen Helfer berührt,
- f) das Modell vom Piloten oder seinem Helfer nach der Landung vor der offiziellen Messung berührt wird.

in diesem Fall Landeentfernung 99 eintragen!

NULL Punkte für die gesamte Aufgabe (Flug und Landung) werden vergeben, wenn

1. das Modell außerhalb Landefeldes landet. Innerhalb der Rahmenzeit darf jedoch neu gestartet werden.
2. das Modell 30 Sekunden nach Ablauf der Rahmenzeit noch nicht gelandet ist.

in diesem Fall Flugzeit 0 und Landeentfernung 99 eintragen !

| | Piloten | Rang | Punkte /Durchgang | | | | Gesamtpunkte |
|---|-------------|------|-------------------|------|------|------|--------------|
| | Name | | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| 1 | Alfred | 2 | 1000 | | 1000 | 893 | 2893 |
| 2 | Peter | 4 | | 487 | 798 | 1000 | 2285 |
| 3 | Michael | 7 | | 364 | 380 | 559 | 1303 |
| 4 | Franz-Josef | 5 | | 338 | 889 | 1000 | 2228 |
| 5 | | | | | | | 0 |
| 6 | Wolfgang | 1 | 1000 | 1000 | 1000 | | 3000 |
| 7 | Hans Josef | 3 | 887 | 1000 | 933 | | 2820 |
| 8 | Olaf | 6 | 768 | 629 | 802 | | 2199 |

***In dieser Liste werden die Pilotennamen fortlaufend eingetragen
Punkte und Rang wird automatisch aus den Durchgängen
übernommen***

Es gelten:

9 Minuten Rahmenzeit

Die Maximalflugzeit beträgt 6 Minuten

Erreicht der Pilot innerhalb der Rahmenzeit mehr als

6 Minuten, wird die Überzeit von den 6 Minuten abgezogen

Die Flugzeit wird in Minuten und Sekunden ohne Rundung festgehalten

Pro Sekunde Flugzeit werden zwei (2) Punkte vergeben

Es wird in Gruppen geflogen

Die Rohpunkte werden gruppenbezogen auf Promille1000 ‰ normiert